Kennisopdracthen Javascript

1. Je gebruikt t voor media te importeren en dingen te animeren
2. Je maakt website paginas ge bruikbaar
3. Dat javascript een hoog level programmeren is
4. Een software die in de browser runs
5. Het runs niet meer op je memory of processor
6. Een value is iets waarmee je iets kan aansturen
7. Een variabele is cijfers
8. Wat je gebruikt om cijfers met bijv een c te devinen
9. Beschrijft wat er gaat uitgevoerd worden
10. A
11. C
12. Grammatisch
13. De code can het dan miss niet lezen
14. De ene is leesbaar de ander niet
15. Een boolean en een string
16. Om het overzichterlijker voor jezelf temaken
17. De ene word gezegd en de ander word aangestuurd
18. Een fout die nog opgelost moet worden
19. 1.b, 2.a, 3.c
20. Het is legaal het zorgt ervoor dat alle cijfers of letters in volgorde word gezet
21. Het is legaal het word gebruikt dat je een variabele kan declareren
22. Een speciaal symbool die word gebruikt om values en variabele kan uitvoeren
23. Niks
24. 20
25. 75
26. False
27. 10
28. False
29. False
30. True
31. -10
32. 5
33. 75
34. 6
35. Wiskundige code
36. Variabele
37. Methodes
38. Conditional
39. Met een string kan je meet bij elkaar zetten
40. Constant
41. Jorn is stupid
42. Jorn is briljant
43. Hello Jorn
44. Hij heeft die I am apart gedaan maar het kan better in dezelfde “”
45. Boolean
46. Dan mag het programma zelf kiezen of het word gekozen
47. Omdat de computer dan ook zelf mag kiezen
48. Type coercion doet automatisch values van een andere data type pakken
49. Parselnt()
50. toString()
51. 43
52. -12
53. 2512
54. 37
55. 5512
56. 22
57. 5512
58. 0
59. Een boolean die true is
60. Niet waar
61. Niet waar
62. Niet waar
63. Waar
64. Niet waar
65. Waar
66. Niet waar
67. Niet waar
68. Waar
69. Hoeveel erbij komt
70. Ok…
71. Het begin van het begin
72. Het begin van het begin – nog steeds
73. True
74. True
75. True
76. You do something you like, probably in the public sector!
77. You do something you like, probably in the public sector!
78. I want JUNKFOOD
79. Good for you!
80. Word gebruikt om elke keer een ander type te maken
81. Values die nooit kunnen veranderd worden
82. Afbeelding met tekst

    Automatisch gegenereerde beschrijving
83. Konijn
84. Konijn
85. Niks
86. Konijn, koe, vos
87. Koe, vos
88. Vos
89. Vos
90. Vos
91. Konijn
92. Een statement laat iets zien een expression zegt iets
93. Afbeelding met tekst

    Automatisch gegenereerde beschrijving